

# SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA SHP PULSA & PAYMENT

Yohanes Deskristo Naju Wagon<sup>1</sup>, I Putu Agus Eka Darma Udayana<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup>Teknik Informatika, Institut Bisnis Dan Teknologi Indonesia  
Jalan Tukad Pakerisan No 97, Denpasar, Bali

## INFO ARTIKEL

### *Riwayat artikel:*

Diterima: 25 Juni 2024

Revisi : 5 Juli 2024

Diterima: 10 Juli 2024

Terbit : 30 Agustus 2024

### **Kata kunci:**

Waterfall, Sistem

Informasi, Web, Akuntansi

## ABSTRAK

Semakin pesatnya perkembangan teknologi, maka semakin meningkat pengembangan-pengembangan yang dapat memudahkan dan mendukung manusia untuk menyelesaikan tugasnya dengan cepat dan tepat. Permasalahan yang sering terjadi di SHP Pulsa & Payment adalah dalam pencatatan keuangan masih menggunakan buku dan Microsoft Excel sebagai pengelolaan datanya. Kondisi pencatatan transaksi keuangan pada SHP Pulsa & Payment tersebut kurang efektif dan efisien karena menjadi kendala menyulitkan karyawan. Metode yang digunakan dalam penelitian yaitu metode waterfall dan blackbox testing. Metode waterfall digunakan untuk memungkinkan untuk departementalisasi dan kontrol. tujuan dari penelitian ini adalah merancang bangun sebuah sistem informasi keuangan berbasis website untuk SHP Pulsa & Payment. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan system ini yaitu menggunakan Bahasa pemrograman PHP, HTML, dan MySQL. Hasil dari sistem yang dibuat Membantu mempercepat pengolahan produk, data pembelian, data barang, data harga barang, dan data biaya operasional. serta Akses laporan keuangan seperti laporan laba rugi, arus kas, perubahan modal dan neraca dapat dilakukan dengan cepat.

## PENDAHULUAN

SHP Pulsa & Payment merupakan salah satu pelaku usaha yang bergerak dibidang penjualan pulsa, aksesoris hp, top up e-wallet, dll. Permasalahan yang sering terjadi di SHP Pulsa & Payment adalah dalam pencatatan keuangan masih menggunakan buku dan Microsoft Excel sebagai pengelolaan datanya. Kondisi pencatatan transaksi keuangan pada SHP Pulsa & Payment tersebut kurang efektif dan efisien karena menjadi kendala menyulitkan karyawan. Saat ini, konter SHP Pulsa & Payment belum memiliki sistem informasi yang baik, Akibatnya dalam proses perhitungan penjualan yang terjadi terhitung lama dan kadang ada pencatatan keuangan yang hilang karena ketika toko sedang ramai jadi karyawan menuliskan dikertas saja sehingga ada data yang hilang dan tidak tercatat. Maka dari itu dibutuhkan sistem informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan sangatlah tepat apabila di dalam penanganan sistem informasi memanfaatkan komputer sebagai media dalam pengelola datanya. Oleh karena itu penulis bermaksud merancang suatu sistem informasi yang mampu memberikan kebutuhan informasi. Dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pada SHP Pulsa & Payment” yang dimana laporan yang ditampilkan dari sistem ini nantinya yaitu berupa laporan Neraca, laporan Arus Kas, laporan Perubahan Modal, dan laporan laba rugi.

## TINJAUAN PUSTAKA

### **Sistem Informasi Akuntansi**

Sistem informasi akuntansi merupakan salah satu bagian yang terpenting dari seluruh informasi yang diperlukan oleh pihak manajemen. Sistem Informasi Akuntansi (SIA) adalah suatu

\* Yohanes Deskristo Naju Wagon  
Email: [yohanwagon0@gmail.com](mailto:yohanwagon0@gmail.com)

sub sistem dari Sistem Informasi Manajemen (SIM) yang menyediakan informasi akuntansi dan keuangan, juga informasi lain yang diperoleh dari pengolahan rutin atas transaksi akuntansi (Muda dkk., 2017).

SIA juga merupakan suatu sub sistem yang menghasilkan informasi keuangan baik untuk kepentingan managerial maupun eksternal. Informasi keuangan yang dihasilkan menggunakan basis data akuntansi setelah mengalami pemrosesan. Berdasarkan pemaparan tersebut dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Akuntansi adalah sub sistem yang paling penting yang menyediakan informasi akuntansi dan keuangan yang baik yang dihasilkan menggunakan basis data akuntansi setelah mengalami pemrosesan dan diperoleh dari pengolahan rutin atas transaksi akuntansi untuk kepentingan managerial maupun eksternal.

### **Black Box Testing**

*Blackbox Testing* adalah sebuah metode yang dipakai untuk menguji sebuah software tanpa harus memperhatikan *detail software*. Pengujian ini hanya memeriksa nilai keluaran berdasarkan nilai masukan masing-masing. Tidak ada upaya untuk mengetahui kode program apa yang output pakai (Arwaz dkk., 2019).

Salah satu jenis pengujian *Blackbox Testing* adalah dengan menggunakan teknik Equivalence Partitioning (EP) yang penulis gunakan untuk menguji masukan serta membagi masukan kedalam kelompok-kelompok berdasarkan fungsinya. Keuntungan penggunaan metode Blackbox Tetsting yaitu sebagai berikut :

1. Penguji tidak perlu memiliki pengetahuan tentang bahasa pemrograman tertentu.
2. Pengujian dilakukan dari sudut pandang pengguna, ini membantu untuk mengungkapkan ambiguitas atau inkonsistensi dalam spesifikasi persyaratan.
3. Programmer dan tester keduanya saling bergantung satu sama lain.

Kekurangan penggunaan metode Blackbox Testing adalah yaitu sebagai berikut :

- a. Uji kasus sulit disain tanpa spesifikasi yang jelas.
- b. Kemungkinan memiliki pengulangan tes yang sudah dilakukan oleh programmer.
- c. Beberapa bagian back end tidak diuji sama sekali.

### **Waterfall**

Metode pengembangan software adalah suatu kerangka kerja yang digunakan untuk menstrukturkan, merencanakan, dan mengendalikan proses pengembangan suatu sistem informasi. metode yang digunakan oleh penulis adalah metode waterfall. Metode Waterfall merupakan metode yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara skematis atau terurut.

Tahapan dalam metode waterfall adalah sebagai berikut (Badrul, 2021) :

1. Analisis Kebutuhan Software  
Tahap ini adalah tahap pengumpulan kebutuhan termasuk dokumen dan interface Untuk menganalisis/menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak sehingga dapat dipahami kebutuhan user guna menentukan solusi software yang akan digunakan sebagai proses komputerisasi sistem.
2. Desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengkodean. Pada tahap ini penulis merancang desain dan pembuatan program dengan UML (Unified Modeling Language) yang digunakan yaitu Activity Diagram, Use Case Diagram, Sequence Diagram dan Deployment Diagram dan untuk design database penulis menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram) serta LRS ( Logical Record Structure).
3. Kode Program (Code Generation) Desain harus ditranslasikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.
4. Pengujian ( Testing) Pengujian fokus pada perangkat lunak dari segi logik dan fungsional serta memastikan bahwa semua bagian sudah diuji sehingga keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan
5. Pendukung atau Pemeliharaan (Support) Mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yg sedang dibuat dalam menghadapi mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan terkait dengan

hardware dan software. Hardware yang digunakan yaitu dengan spesifikasi operating system windows 10 pro 64-bit, processor intel celeron CPU N3060-1,6 Ghz, Memory RAM 4gb.

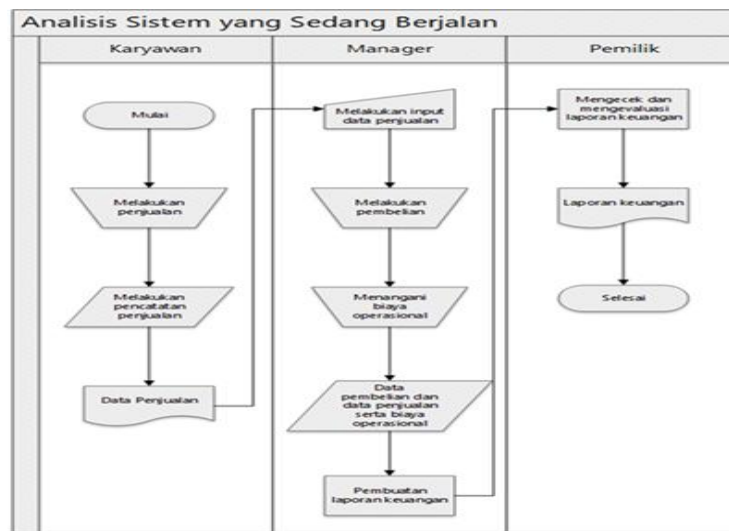
## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Teknik Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan data primer dan data sekunder yang di dapat oleh penulis dengan melakukan wawancara, observasi, dan dokumentasi.

### Analisis Sistem Berjalan

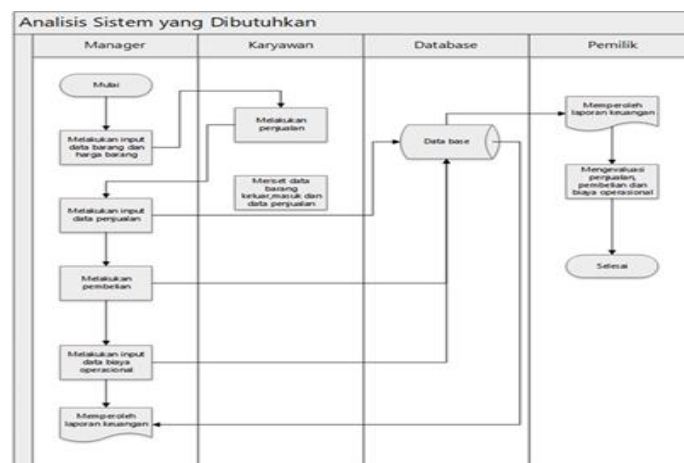
Sistem yang sedang berjalan pada SHP Pulsa & Payment yaitu Karyawan mencatat bukti penjualan dan pembelian. Bukti penjualan dan pembelian tersebut akan direkap kedalam laporan keuangan. Karyawan membuat laporan keuangan dan akan diberikan kepada manager untuk dilakukan pengecekan data penjualan dan pembelian yang ada pada laporan keuangan.



**Gambar 1.** Analisis Sistem Berjalan

### Sistem Yang Diusulkan

Dari permasalahan yang ada berdasarkan hasil analisis yang dilakukan, maka penulis mengajukan suatu rancangan sistem yang nantinya diharapkan dapat meminimalisir bahkan dapat mengatasi permasalahan tersebut. Sistem yang dirancang ini menggunakan media komputer sebagai bagian dari sistem dan diaplikasikan ke dalam suatu sistem informasi perekapan yang berbasis website. Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk menciptakan kondisi kerja yang efisien dan efektif dalam memproses pengolahan data-data keuangan.



**Gambar 2.** Sistem yang diusulkan

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem dilakukan setelah perancangan sistem selesai dilakukan dan selanjutnya akan di implementasikan untuk menghasilkan sistem informasi yang siap untuk dioperasikan.

### Implementasi *User Interface* Sistem

User interface sistem merupakan tampilan sistem yang berfungsi sebagai perantara dalam menghubungkan user dengan proses yang dibangun. Berikut merupakan tampilan system yang menghubungkan user dengan sistem yang telah dibangun.

### Halaman *Login*

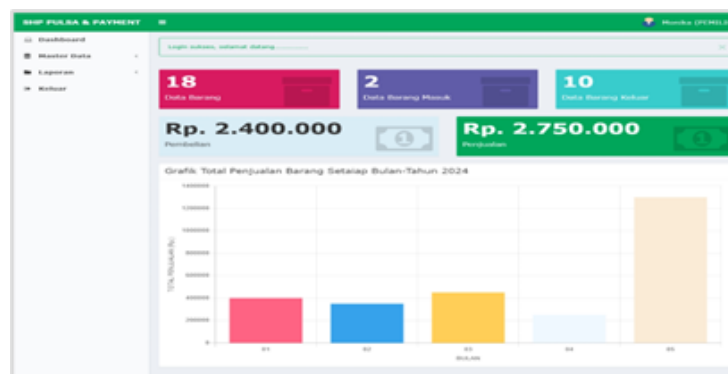
Halaman ini muncul pertama kali ketika pengguna mengakses sitsem. Pengguna yang mempunyai hak akses untuk login ke sistem adalah karyawan, manager dan pemilik. Halaman login terdiri dai dua textfield untuk memasukan username dan password serta sebuah tombol untuk memproses login.



**Gambar 7.** Halaman *Login*

### Halaman *Dashboard*

Pada halaman ini dapat melihat informasi jumlah data dari masing-masing item data yang sudah diolah sistem dan sebuah grafik yang menampilkan informasi jumlah penjualan data barang, dan pembelian yang sudah terjadi.



**Gambar 8.** Halaman *Dashboard*

### 4.2.3 Halaman Data *User*

Halaman ini terdiri dari sebuah tombol tambah data untuk mengakses halaman tambah, sebuah tabel untuk menampilkan data user, textfield pencaian untuk mencari data dan dua tombol edit dan hapus untuk mengakses halaman edit data dan memproses hapus data user.

**Gambar 9. Halaman Data User**

#### 4.2.4 Halaman Data Barang

Halaman ini terdiri dari sebuah tombol tambah data untuk mengakses halaman tambah data, sebuah tabel untuk menampilkan data, textfield pencarian untuk mencari data dan dua tombol edit dan hapus untuk mengakses halaman edit data serta memproses hapus data barang.

**Gambar 10. Halaman Data Barang**

#### 4.2.5 Halaman Data Harga Barang

Halaman ini terdiri dari sebuah tombol tambah data untuk mengakses halaman tambah data, sebuah tabel untuk menampilkan data, textfield pencarian untuk mencari data, dua tombol edit dan hapus untuk mengakses halaman edit data serta memproses hapus data harga barang.

**Gambar 11. Halaman Data Harga Barang**

#### 4.2.6 Halaman Data Pembelian

Halaman ini terdiri dari sebuah tombol tambah data untuk mengakses halaman tambah data pembelian, sebuah tabel untuk menampilkan data, textfield pencarian untuk mencari data dan dua tombol edit dan hapus untuk mengakses halaman edit dan memproses hapus data pembelian.

**Gambar 12.** Halaman Data Pembelian

### Halaman Validasi Data Pembelian

Halaman ini menampilkan tombol yang digunakan oleh pemilik untuk memvalidasi pembelian yang dilakukan oleh manager.

**Gambar 13.** Halaman Validasi Data Pembelian

### Halaman Data Biaya Operasional

Halaman ini terdiri dari sebuah tombol tambah data untuk mengakses halaman tambah data, sebuah tabel untuk menampilkan data, textfield pencaian untuk mencari data, dua tombol edit dan hapus untuk mengakses halaman edit dan memproses hapus data biaya operasional.

**Gambar 14.** Halaman Data Biaya Operasional

### Halaman Data Penjualan

Halaman ini terdiri dari sebuah tombol tambah data untuk mengakses halaman tambah data, sebuah tabel untuk menampilkan data, textfield pencaian untuk mencari data, dua tombol edit dan hapus untuk mengakses halaman edit data dan memproses hapus data penjualan.

[illegible]

**Gambar 15.** Halaman Data Penjualan

## Halaman Laporan Akuntansi

Halaman laporan akuntansi terdiri dari halaman laporan laba rugi, laporan arus kas, laporan perubahan modal dan laporan neraca.

## 1. Laporan Laba Rugi

Halaman laporan laba rugi dapat diakses oleh pemilik dan manager. Proses untuk menampilkan laporan laba rugi dimulai dari memilih bulan dan tahun dari laporan yang ingin ditampilkan.

| SHP PULSA & PAYMENT                                  |               |                        |
|------------------------------------------------------|---------------|------------------------|
| LAPORAN LABA RUGI PERSEK 05/2004                     |               |                        |
| <b>A. PENDAPATAN</b>                                 |               |                        |
| - Casing HP Oppo                                     | Rp. 845.000   |                        |
| - Casing Hp                                          | Rp. 800.000   |                        |
| - Pulsa Data Telkomsel 1 GB                          | Rp. 90.000    |                        |
| - Pulsa Data Telkomsel 4 GB                          | Rp. 30.000    |                        |
| - Penjualan tagihan PLN No. (Pel. 002902000910103002 | Rp. 310.000   |                        |
| - Penjualan tagihan PLN No. (Pel. 0009040004444444   | Rp. 800.000   |                        |
| <b>TOTAL PENDAPATAN</b>                              |               | <b>Rp. 1.385.000</b>   |
| <b>B. BEBAN</b>                                      |               |                        |
| - Biaya Tagihan Listrik Bulan Mei 2004               | Rp. 300.000   |                        |
| - Biaya gaji pegawai                                 | Rp. 4.000.000 |                        |
| <b>TOTAL BEBAN</b>                                   |               | <b>(Rp. 4.300.000)</b> |
| <b>LABA RUGI</b>                                     |               | <b>Rp. -3.000.000)</b> |

### Gambar 16. Laporan Laba Rugi

## 2. Laporan Arus Kas

Halaman laporan arus kas dapat diakses oleh pemilik dan manager. Proses untuk menampilkan laporan arus kas dimulai dari memilih bulan dan tahun dari laporan yang ingin ditampilkan.

| SHP PULSA & PAYMENT                        |  |                 |                       |
|--------------------------------------------|--|-----------------|-----------------------|
| LAPORAN ARUS KAS PERIODE 08-2024           |  |                 |                       |
| Keterangan                                 |  | Jumlah          | Total                 |
| <b>A. Kegiatan Operasional</b>             |  |                 |                       |
| - Penjualan                                |  | Rp. 1.300.000   |                       |
| - Retur Pembelian Barang                   |  | Rp. 0           |                       |
| - Pembelian Pembelian Barang               |  | (Rp. 3.885.000) |                       |
| - Total Bahan (Operasional & Pajak)        |  | (Rp. 4.300.000) |                       |
| <b>Arus Kas untuk Kegiatan Operasional</b> |  |                 | <b>Rp. -4.885.000</b> |
| <b>B. Kegiatan Investasi</b>               |  |                 |                       |
|                                            |  |                 | <b>Rp. 0</b>          |
| <b>C. Kegiatan Pendanaan</b>               |  |                 |                       |
| - Total Pembiayaan Modal                   |  | Rp. 10.000.000  |                       |
| <b>Kas untuk Kegiatan Pendanaan</b>        |  |                 | <b>Rp. 10.000.000</b> |
| <b>Keselahan Kas</b>                       |  |                 | <b>Rp. 4.115.000</b>  |
| <b>Posisi Kas Awal</b>                     |  |                 | <b>Rp. 5.000.000</b>  |
| <b>Posisi Kas Akhir</b>                    |  |                 | <b>Rp. 9.115.000</b>  |

**Gambar 17. Laporan Arus Kas**

### 3. Laporan Perubahan Modal

Halaman laporan perubahan modal dapat diakses oleh pemilik dan manager. Proses untuk menampilkan laporan perubahan modal dimulai dari memilih bulan dan tahun dari laporan yang ingin ditampilkan.

| SHP PULSA & PAYMENT                     |                       |                       |
|-----------------------------------------|-----------------------|-----------------------|
| LAPORAN PERUBAHAN MODAL PERIODE 06/2024 |                       |                       |
| Keterangan                              | Jumlah                | Total                 |
| - Total Modal Awal                      | Rp. 16.000.000        |                       |
| - Laba Bersih                           | Rp. -3.000.000        |                       |
| <b>Total</b>                            | <b>Rp. 13.000.000</b> |                       |
| - Prive                                 | Rp. 0                 |                       |
| <b>Total Prive</b>                      |                       | <b>Rp. 0</b>          |
| <b>Modal Akhir</b>                      |                       | <b>Rp. 13.000.000</b> |

**Gambar 18. Laporan Perubahan Modal**

#### 4. Laporan Neraca

Halaman laporan neraca dapat diakses oleh pemilik dan manager. Proses untuk menampilkan laporan neraca dimulai dari memilih bulan dan tahun dari laporan yang ingin ditampilkan.

| SHP PULSA & PAYMENT            |                       |                       |
|--------------------------------|-----------------------|-----------------------|
| LAPORAN NERACA PERIODE 06/2024 |                       |                       |
| PERKIRAAN/AKUN                 | DEBIT                 | KREDIT                |
| Kas                            | Rp. 725.000           |                       |
| Perlengkapan Dagang            | Rp. 1.200.000         |                       |
| Asum Perengkapan Kantor        | Rp. 1.500.000         |                       |
| Asum Tanah                     | Rp. 20.000.000        |                       |
| Asum Gedung                    | Rp. 1.500.000         |                       |
| Akum. Prive: Gedung            | (Rp. 300.000)         |                       |
| Beban Gaji & Operasional       |                       | Rp. 1.300.000         |
| Hutang Dagang                  |                       | Rp. 3.300.000         |
| Hutang Bank Jaminan Tengg      |                       | Rp. 1.500.000         |
| Modal                          |                       | Rp. 6.000.000         |
| Laba ditahan                   |                       | Rp. 450.000           |
|                                | <b>Rp. 24.425.000</b> | <b>Rp. 16.850.000</b> |

**Gambar 19. Laporan Neraca**

### Pengujian Sistem

Pengujian dilakukan untuk mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsi dari hasil pengujian sistem. Sistem informasi pencatatan transaksi simpan pinjam ini menggunakan pengujian black box testing. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

### KESIMPULAN

#### Simpulan

Berdasarkan uraian hasil pembahasan di atas, maka dapat disimpulkan bahwa perancangan dan pembuatan sistem informasi akuntansi pada shp pulsa & paymen berhasil diimplementasikan. Proses pembuatan sistem dimulai dari analisis masalah, perancangan sistem, pengkodean dan pengujian fungsionalitas sistem menggunakan blackbox testing. Sistem ini memiliki fitur yang dapat membantu pihak shp pulsa & paymen seperti:

1. Membantu mempercepat pengolahan produk, data pembelian, data barang masuk, data harga barang, data biaya operasional, data penjualan dan data barang keluar.
2. Akses laporan keuangan seperti laporan laba rugi, arus kas, perubahan modal dan neraca dapat dilakukan dengan cepat.

#### Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, maka penulis mengusulkan beberapa saran untuk penelitian selanjutnya yaitu :

1. Menambahkan fitur chat untuk mempermudah komunikasi antar pengguna sistem.
2. Mengembangkan sistem menjadi berbasis mobile agar mudah digunakan

## UCAPAN TERIMAKASIH

Puji syukur penulis panjatkan kepada TuhanYang Maha Esa, karena berkat rahmat-Nya Skripsi dengan judul Sistem Informasi Akuntansi Pada SHP Pulsa & Payment dapat diselesaikan. Penulis menyadari dalam menyelesaikan laporan Skripsi ini tidak terlepas dari berbagai pihak yang telah membantu dalam membimbing dan membantu baik secara moral, materi, dan ilmu pengetahuan. Untuk itu penulis menyampaikan terimakasih kepada :

Bapak I Dewa Made Krishna Muku, M.T., sebagai Rektor Institut Bisnis dan Teknologi Indonesia. Bapak Ir. Komang Kurniawan Widiartha, M.Cs. sebagai Dekan Fakultas Teknologi dan Informatika. Bapak I Gusti Agung Indrawan, S.T., M.T. sebagai Koordinator Program Studi Teknik Informatika Institut Bisnis dan Teknologi Indonesia. Bapak I Putu Agus Eka Darma Udayana, S.Kom., M.T. sebagai Dosen Pembimbing I. Ibu I Dewa Ayu Agung Tantri Pramawati, S.E. M.Si. sebagai Dosen Pembimbing II. Kedua orang tua yang senantiasa selalu memberikan motivasi serta dukungan doa dan semangat yang tiada henti. Untuk kakak adik serta keluarga besar yang sudah memberikan semangat untuk menyelesaikan laporan Skripsi. Teman-teman yang selalu memberikan dukungan serta motivasi bagi penulis. Untuk itu kritik dan saran dari semua pihak untuk penyempurnaan sangat penulis hargai.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arwaz, A. A., Kusumawijaya, T., dkk. 2019. "Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions". **Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi**, 2(4), 130. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v2i4.3708>.
- Badrul, M. 2021. "Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang". **PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer**, 8(2), 57–52. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v8i2.3852>.
- Muda, I., Anwar, K., dkk. 2017. **Sistem Informasi Akuntansi**. diambil dari <https://dupakdosen.usu.ac.id/handle/123456789/69221%0Ahttps://dupakdosen.usu.ac.id/bits/tream/handle/123456789/69221/fulltext.pdf?sequence=1&isAllowed=y>.