



Sistem Human Resource Information System Berbasis Web pada PT. Bisnis Bersama Karunia

Euis Nurninawati^{1*}, Muhamad Najib², Fatkhur Rohman H³

^{1*,2,3} Universitas Raharja

^{1*} euis.nurninawati@raharja.info, ² najib@raharja.info, ³ fatkhur@raharja.info

Abstract

PT. Bisnis Bersama Karunia (Riyadh Group) is a private company operating in various fields, including sheep farming, aqiqah services, cosmetic sales, and herbal medicines. Based on observations that have been done, until this time there is no information system used by the Human Resources department of this company that can facilitate the management of employee data and activities, which includes activities of managing employee attendance and payroll. The purpose of this research is to develop a web-based employee management application that will be used by the HR team for various personnel needs, so that the management process of employee data and activities can be realized effectively and efficiently. This research uses the methods of observation, interviews, and literature study, then summarized and described with Unified Modeling Language (UML), so that it can develop a Human Resource Information System (HRIS) application which is expected to be useful for the HR team at PT. Bisnis Bersama Karunia (Riyadh Group) to facilitate the management of personnel needs, especially in the process of managing employee attendance and payroll.

Keywords: application, website, presence, payroll, human resource

Abstrak

PT. Bisnis Bersama Karunia (Riyadh Group) merupakan sebuah perusahaan swasta yang bergerak dalam berbagai bidang, diantaranya di bidang peternakan domba, aqiqah, penjualan kosmetik, dan obat-obatan herbal. Berdasarkan observasi yang dilakukan, hingga saat ini belum tersedia sistem informasi yang digunakan oleh departemen tim Sumber Daya Manusia dari perusahaan ini yang bisa mempermudah dalam manajemen data-data dan aktivitas karyawan, yang meliputi aktivitas pengelolaan kehadiran serta penggajian karyawan. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan aplikasi manajemen karyawan berbasis website yang akan digunakan oleh tim SDM untuk berbagai keperluan personalia, agar proses manajemen terhadap data-data dan aktivitas karyawan dapat terealisasi secara efektif dan efisien. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode observasi, wawancara, dan studi pustaka, lalu dirangkum dan di gambarkan secara jelas didalam Unified Modeling Language (UML), sehingga menghasilkan aplikasi Human Resource Information System (HRIS) yang diharapkan dapat memberikan manfaat bagi tim SDM di PT. Bisnis Bersama Karunia (Riyadh Group) untuk mempermudah dalam melakukan manajemen terhadap kebutuhan kepegawaian, terutama pada proses pengelolaan kehadiran serta penggajian karyawan.

Kata kunci: aplikasi, website, kehadiran, penggajian sumber daya manusia

This Journal is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License [Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International \(CC BY-NC-SA 4.0\)](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) license

PENDAHULUAN

Salah satu faktor penting yang berpengaruh terhadap kinerja perusahaan adalah Tenaga Kerja atau Sumber Daya Manusia. Perusahaan semakin menyadari pentingnya Sumber Daya Manusia dalam membantu mewujudkan tujuan yang akan dicapainya. Sebagai aset perusahaan yang sangat berharga, Sumber Daya Manusia yang ada dalam perusahaan harus dibina, dikembangkan dan didayagunakan seoptimal mungkin, sehingga mereka dapat memberikan kontribusi yang optimal dengan produktivitas kerja karyawan yang tinggi dalam upaya mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Banyak kalangan instansi pemerintah maupun instansi swasta yang menggunakan teknologi informasi untuk memecahkan berbagai masalah, misalnya masalah pengolahan data karyawan, pengolahan data absensi karyawan, pengolahan data gaji karyawan, dan masih banyak lagi masalah yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang memerlukan pemanfaatan teknologi informasi. Proses pengolahan absensi merupakan hal yang tidak dapat dipisahkan dari kegiatan manajemen sumber daya manusia dalam suatu perusahaan. Informasi yang akurat mengenai detail kehadiran, izin, cuti, overtime beserta dengan data gaji karyawan merupakan data yang berpengaruh terhadap kinerja perusahaan. Menurut Idris dan Gunawan (2022) menjelaskan bahwa pada PT. Bisnis Bersama Karunia (Riyadh Group) saat ini sudah terdapat sistem absensi menggunakan fingerprint, namun belum terintegrasi dengan aplikasi HRIS yang dikelola oleh perusahaan. Sehingga staf SDM membutuhkan waktu yang lama dalam mengumpulkan dan mengolah informasi-informasi tentang kehadiran serta penggajian karyawan, sehingga proses ini tidak memiliki objektivitas yang tinggi karena waktu dan tenaga sudah terbuang pada saat pengumpulan informasi. Penelitian yang akan dilakukan pada PT. Bisnis Bersama Karunia (Riyadh Group) pada Divisi Sumber Daya Manusia mengenai sistem informasi kepegawaian khususnya pada pengolahan absensi karyawan. Dengan menggunakan sistem informasi yang mengintegrasikan sistem absensi karyawan menggunakan fingerprint dengan sistem penghitungan gaji secara otomatis berbasis website ini, proses pengelolaan administrasi karyawan akan lebih akurat, efektivitas dan efisiensi dapat ditingkatkan, serta Human Error (kesalahan manusia) dapat diminimalisir. Implementasi aplikasi Human Resource Information System yang diteliti oleh Penulis ini diharapkan dapat membantu kelancaran dalam memberikan informasi yang cepat dan akurat, serta memudahkan staf divisi SDM di perusahaan ini.

METODE PENELITIAN

Perancangan sistem adalah sekumpulan aktivitas yang menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan berjalan. Hal ini bertujuan untuk menghasilkan produk perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan user[1]. Perancangan sistem adalah suatu proses memahami sistem kemudian merancang sistem informasi yang berbasis komputer, dimana hasilnya nanti berupa sistem komputerisasi[2]. Berdasarkan beberapa pengertian sebelumnya dapat disimpulkan bahwa Perancangan Sistem adalah rancangan yang harus memenuhi kebutuhan penggunaannya dan dapat berfungsi dengan baik serta dapat menspesifikasikan secara detail mengenai beberapa banyak komponen dari sistem informasi yang harus diimplementasikan secara fisik.

Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh[3]. *Website* adalah kumpulan informasi/kumpulan halaman yang biasa diakses lewat jalur internet. Setiap orang di berbagai tempat dan segala waktu bisa menggunakannya selama terhubung secara *online* di jaringan internet[4].

SWOT adalah sebuah metode perencanaan strategis guna mengevaluasi kondisi suatu objek dalam (4) empat kategori yaitu, kekuatan (*strengths*), kelemahan (*weaknesses*), peluang (*opportunities*), dan ancaman (*threats*) terhadap sistem tersebut, sehingga dapat menganalisa apa saja yang mencakup dalam SWOT[5]. Analisis SWOT adalah identifikasi berbagai faktor-faktor sistematis untuk merumuskan strategi sebuah organisasi baik perusahaan bisnis maupun organisasi social. Analisa ini didasarkan pada logika yang dapat memaksimalkan kekuatan (*strength*), dan peluang (*opportunities*), namun secara bersamaan dapat meminimalkan kelemahan (*weakness*) dan ancaman (*threats*)[6].

PHP (*Hypertext Preprocessor*) secara umum dikenal sebagai bahasa pemrograman *script* yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang di eksekusi pada *server web*, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi yang bukan dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML. PHP dikenal juga sebagai bahasa pemrograman *server side*[7]. PHP adalah bahasa *script* yang ditanam di sisi *server*. Prosesor PHP dijalankan di *server (windows atau linux)*, saat sebuah halaman dibuka dan mengandung kode PHP, prosesor itu akan menerjemahkan dan mengeksekusi semua perintah dalam halaman tersebut dan menampilkannya ke *browser*[8].

UML adalah salah satu alat bantu atau pemodelan yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi obyek[9]. UML adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek[10]. UML (Unified Modelling Language) adalah bahasa untuk visualisasi, sepsifikasi, membangun sistem perangkat lunak, serta dokumentasi. UML mendeskripsikan langkah-langkah penting dalam pengembangan keputusan analisis, perancangan, serta implementasi dalam sistem perangkat lunak[11].

Pada penelitian ini penulis akan melakukan analisa dengan menggunakan metode SWOT untuk mengevaluasi kekuatan (*Strenght*), kelemahan (*Weakness*), peluang (*Opportunities*), dan ancaman (*Threat*) sehingga sistem yang akan dibuat akan menjadi solusi dari pemecahan masalah yang ada saat ini.

Tabel 1. Identifikasi Sistem Dengan Metode SWOT

Faktor	Strength	Weakness
internal	1. Sistem yang sudah digunakan pada divisi atau departemen HRD sudah terkomputerisasi oleh sebuah sistem manajemen sumber daya informasi	1. Sistem untuk melakukan pendataan karyawan masih manualisasi 2. Pencarian data karyawan dan manajemen karyawan sangat susah di manajemen karena masih manualisasi
ekternal	Opportunities 1. Kebutuhan akan adanya aplikasi Human Resource Informasi yang simple	Threat 1. Hilangnya data karyawan 2. Rumitnya mencari data karyawan

Berdasarkan identifikasi dari Tabel 1 dengan menggunakan metode SWOT, selanjutnya akan dilakukan analisa untuk mencari strategi dengan menggunakan matriks SWOT. Matrik SWOT adalah sebuah alat yang dapat menggambarkan tentang pencocokan yang penting bagaimana peluang yang tersedia untuk mengatasi suatu ancaman dengan mengembangkan empat jenis strategi S-O (Kekuatan-Peluang), strategi W-O (Kelemahan-Peluang), strategi S-T (Kekuatan-Ancaman), strategi W-T (Kelemahan-Ancaman).

Tabel 2. Matriks SWOT Sistem Rekam Training Karyawan

	I	Strength	Weakness
		SO	WO
E	Opportunities	Mengembangkan sebuah sistem payroll untuk penggajian dan manajemen karyawan secara cepat	Menciptakan sebuah sistem HRIS yang dapat menaungi semua karyawan yang bersifat komputerisasi
		ST	WT
T	Threat	Membuat sistem yang dapat mengimport dan mengekspor data berupa excel dan pdf serta menghasilkan hasil yang lebih akurat	Mengembangkan sebuah sistem HRIS khususnya payroll yang dapat beroperasi dengan mudah, cepat dan lebih efisien

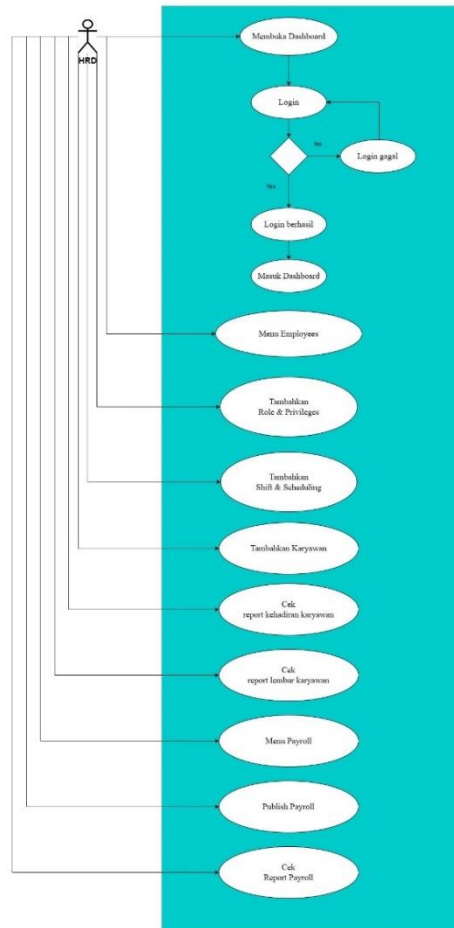
HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Sistem

Setelah menganalisis alur proses absensi dan penggajian yang sedang berjalan pada PT. Bisnis Bersama Karunia, maka selanjutnya yang akan di bahas adalah rancangan sistem yang di usulkan berdasarkan observasi yang telah di lakukan sebelumnya, Ada beberapa usulan prosedur yang bertujuan untuk menyederhanakan dan men-digitalisasikan alur proses absensi dan penggajian yang berjalan saat ini. Yaitu membuat proses alur proses absensi dan penggajian yang saat ini masih manual, menjadi terkomputerisasi berbasis web menggunakan mesin fingerprint yang dapat terhubung ke dalam server sehingga dapat memudahkan proses pemantauan dan absennya.

Rancangan sistem usulan ini bertujuan untuk memperbaiki sistem yang lama dengan memberi gambaran atau pandangan yang jelas menurut proses rancangan sistem dari awal hingga akhir penelitian. Dalam menganalisa usulan prosedur yang baru pada penelitian ini menggunakan diagram UML yaitu : *Use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*. dan serta menggunakan Codeigniter, PHP dan MySQL.

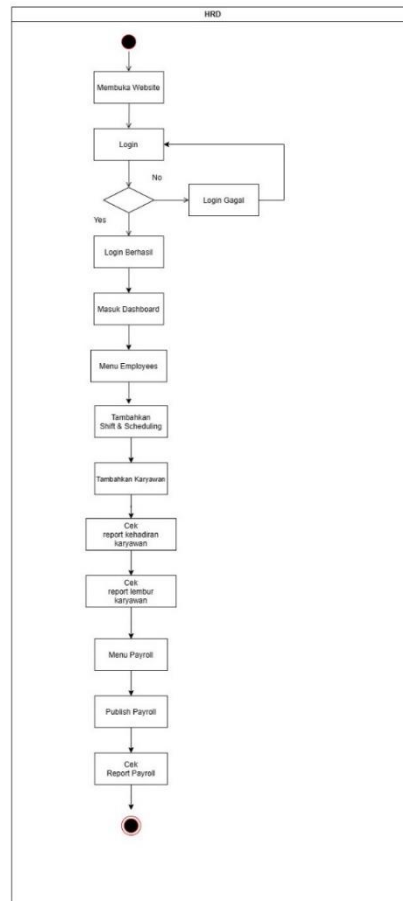
Use Case Diagram, berikut adalah *use case diagram* HRD sistem yang diusulkan



Gambar 1. *Use Case Diagram* HRD sistem yang diusulkan

Pada Gambar 1. *Use Case Diagram* HRD sistem dapat dijelaskan 1 (Satu) *System* yang mencakup alur kehadiran dan payroll pada PT. Bisnis Bersama Karunia. 1 (Satu) *Actor* yaitu *HRD*. 14 (Empat Belas) *use case* yaitu membuka *dashboard*, *login*, *login gagal*, *login berhasil*, masuk *dashboard*, menu *employees*, tambahkan *role & privileges*, tambahkan *shift & scheduling*, tambahkan *karyawan*, cek *report kehadiran karyawan*, cek *report lembur karyawan*, menu *payroll*, *publish payroll*, cek *report payroll*.

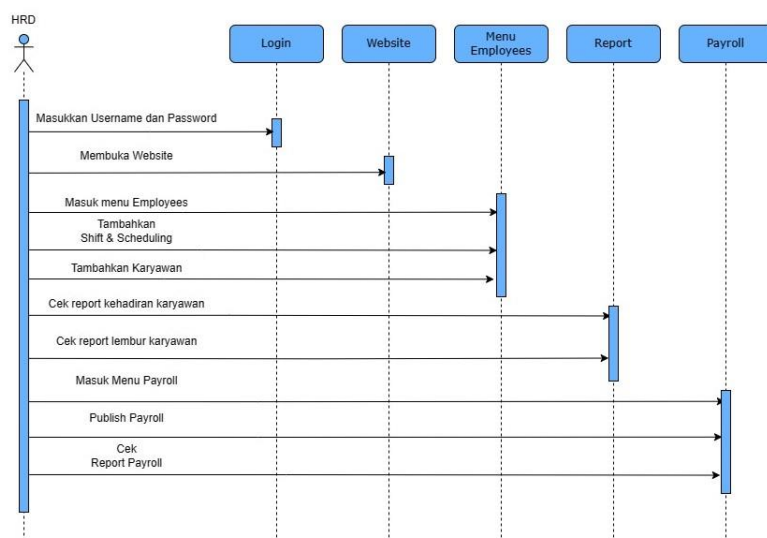
Activity Diagram, berikut adalah *activity diagram* HRD sistem yang diusulkan



Gambar 2. *Activity Diagram* HRD sistem yang diusulkan

Pada Gambar 2. *Activity Diagram* HRD sistem dapat dijelaskan 1 *initial node* dimana objek memulai kegiatan. 1 (Satu) *fork node* yang merupakan pemecah satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran pada *activity diagram*. 13 (Tiga Belas) *action state* yang mencerminkan dari suatu aksi. 1 (Satu) *decision node* digunakan untuk pilihan kondisi. 1 (Satu) *final node* merupakan akhir dari kegiatan admin.

Sequence Diagram, berikut adalah sequence diagram sistem yang diusulkan

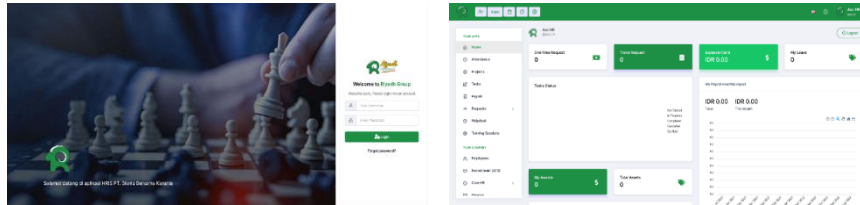


Gambar 3. *Sequence Diagram* HRD sistem yang diusulkan

Berdasarkan Gambar 3. *Sequence Diagram* HRD sistem dapat dijelaskan 1 (Satu) actor yaitu HRD. 5 (Lima) life line antar muka yang saling berinteraksi. 10 (Sepuluh) message yang membuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi.

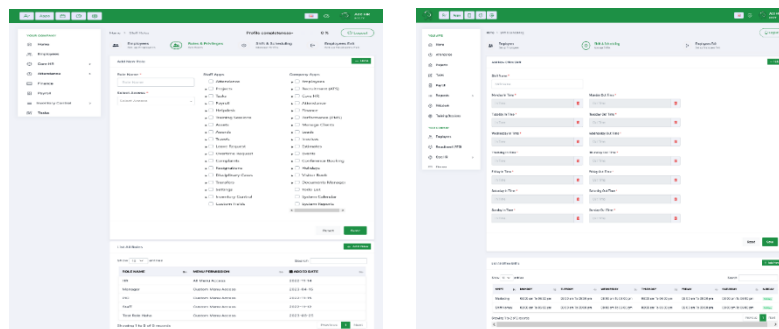
Implementasi Sistem

Berikut ini adalah tampilan Gambar dari sistem yang akan diusulkan pada PT. Bisnis Bersama Karunia



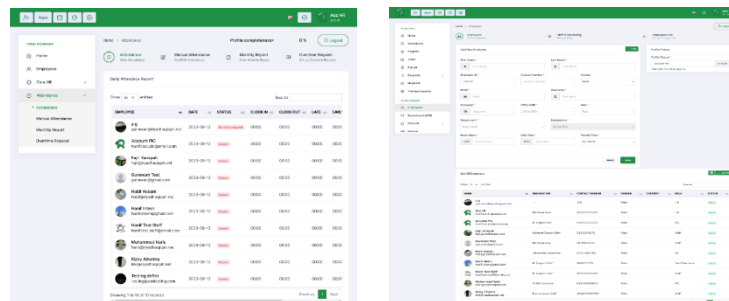
Gambar 4. Tampilan menu login dan menu utama

Pada Gambar 4 terdapat tampilan awal berfungsi untuk menampilkan halaman login HRIS pada PT Bisnis Bersama Karunia. Setelah user telah berhasil login yang mana selanjutnya akan di arahkan ke halaman dashboard HRIS pada PT Bisnis Bersama Karunia. Tampilan Dashboard berfungsi sebagai halaman utama setelah user berhasil login HRIS pada PT Bisnis Bersama Karunia.



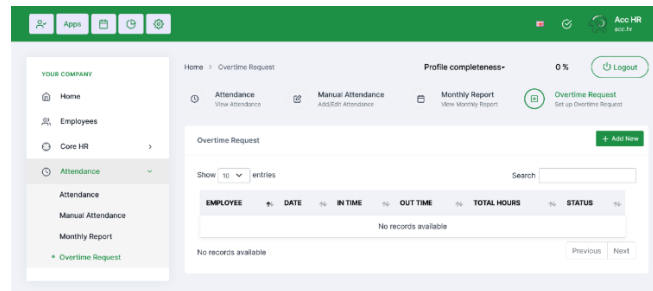
Gambar 5. Tampilan menu pengaturan roles dan menu tambah & tampilkan daftar shift

Tampilan Halaman Roles dan Privileges adalah tampilan dimana user dapat menambahkan, mengedit atau menghapus data roles dan permission. Tampilan Halaman Shift adalah tampilan dimana user dapat menambahkan, mengedit atau menghapus data shift.



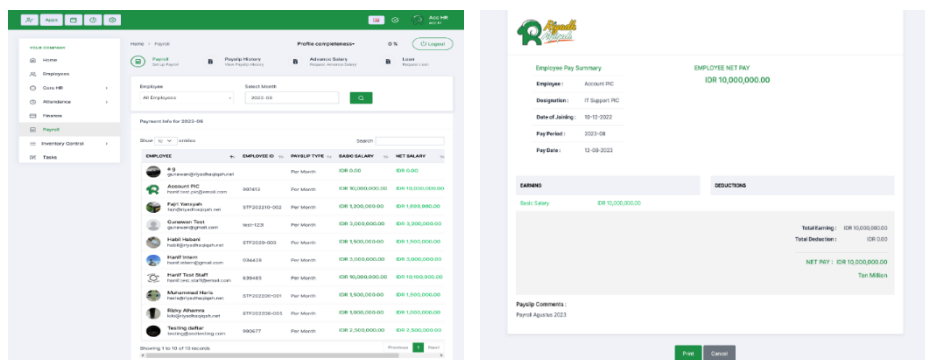
Gambar 6. Tampilan kehadiran karyawan dan tambah & tampilkan karyawan

Tampilan Halaman Kehadiran adalah tampilan dimana user dapat menambahkan, mengedit atau menghapus data kehadiran. Tampilan Halaman Karyawan adalah tampilan dimana user dapat menambahkan, mengedit atau menghapus data karyawan.



Gambar 7. Tampilan halaman data lembur karyawan

Tampilan Halaman Lembur adalah tampilan dimana user dapat menambahkan, mengedit atau menghapus, menyetujui data overtime.



Gambar 8. Tampilan halaman payroll dan report payroll

Tampilan Halaman Payroll adalah tampilan dimana user dapat generate, meng-edit atau meng-export data payroll. Tampilan Halaman Report Payroll Karyawan adalah tampilan dimana user dapat melihat laporan payroll mereka masing masing.

KESIMPULAN

Kesimpulan dari penelitian ini yaitu (1) Sebagian besar sistem yang terdapat pada departemen HRD masih manual dengan pencatatan Excel seperti pemberian slip gaji, Absensi manual dan Pengajuan ijin cuti, cara mengatasinya harus dibangunnya sebuah sistem yang dapat mempermudah dalam Payroll dan manajemen karyawan agar menjadi efisiensi dan cepat. (2) Pada departemen HRD masih melakukan peng inputan data secara manual dengan bantuan excel, hanya saja masih terlihat rumit dengan memisahkan data satu dengan data yang lainnya yang berujung tidak maksimal dalam manajemen data staff seperti absen, cuti dan slip gaji dibuatlah sistem Payroll dan manajemen yang bisa menangani semua masalah yang sedang dihadapi. (3) Departemen HRD selalu membuat inputan penggajian dan membagikan slip kepada staff selalu manual, maka dibuatlah pengiriman slip gaji secara otomatis ke masing-masing email staff.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Mardiyati, A. K. Rahman, and Y. Nugraha, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan barang Berupa Alat Music Di Toko Martmusic," *Jurnal Inovasi Informatika*, vol. 7, no. 1, pp. 86–95, 2022.
- [2] M. R. Setiadi, R. A. Nugroho, and F. Abdussalaam, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN BERBASIS WEB DI KANTOR POS BANDUNG," *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, vol. 7, no. 3, pp. 639–650, Aug. 2022, doi: 10.29100/jipi.v7i3.2883.
- [3] I. Tangkudung, R. D. R. Dako, and A. Y. Dako, "Evaluasi Website Menggunakan Metode ISO/IEC 25010," in *SemanTECH (Seminar Nasional Teknologi, Sains dan Humaniora)*, 2019, pp. 87–107.
- [4] M. H. Romadhon, Y. Yudhistira, and M. Mukrodin, "Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus: CV Kopja Mandiri: Array," *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban*, vol. 2, no. 1, pp. 30–36, 2021.
- [5] S. Alfeno, H. Haris, and A. B. Pamungkas, "Implementasi E-Learning Sebagai Penunjang Standarisasi K-13 Berbasis Web dalam Peningkatan Kompetensi Pembelajaran pada SMAN 8 Kabupaten Tangerang," *Jurnal Maklumatika*, pp. 117–128, 2019.
- [6] I. Rochman, "Analisis SWOT dalam Lembaga Pendidikan (Studi Kasus di SMP Islam Yogyakarta)," *Al Iman: Jurnal Keislaman Dan Kemasyarakatan*, vol. 3, no. 1, pp. 36–52, 2019.
- [7] T. Triyono, R. Safitri, and T. Gunawan, "Perancangan Sistem Informasi Absensi Guru Dan Staff Pada Smk Pancakarya Tangerang Berbasis Web," *Journal Sensi*, vol. 4, no. 2, pp. 153–167, 2018.
- [8] T. Triyono, D. Minarsih, and D. Oktavia, "Perancangan sistem informasi booking buku berbasis web pada perpustakaan SMK Pancakarya Tangerang," *Journal Sensi*, vol. 4, no. 1, pp. 20–34, 2018.
- [9] A. Voutama, "Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML," *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, vol. 11, no. 1, pp. 102–111, 2022.
- [10] D. W. T. Putra and R. Andriani, "Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD," *Jurnal Teknolf*, vol. 7, no. 1, p. 32, Apr. 2019, doi: 10.21063/jtif.2019.V7.1.32-39.
- [11] R. Gosal and A. Rustam, "Perancangan Sistem Informasi Inventory Berbasis Web Pada Gudang Di Pt. Spin Warriors," *Aisyah Journal Of Informatics and Electrical Engineering (AJIEE)*, vol. 4, no. 1, pp. 27–32, 2022.